

КОНТАКТИ

Локація

Рівне, Україна · 22 роки

Формат

Фултайм · remote або офіс у Рівному

Email

bohdan.bovtiiev@gmail.com

Телефон

+380 98 997 98 41

LinkedIn

linkedin.com/in/bohdan-bovtiiev

Сайт

bovtiiev.art

МОВИ

Українська

рідна

Шведська

B1

Англійська

A1

НАВИЧКИ

- Hard-surface моделювання
- Предметне / технічне моделювання
- Робота в реальних розмірах під виробництво
- Підготовка до 3D-друку
- Ручна покраска, везерінг, стилізація

СОФТ

- Blender — основний
- Autodesk 3ds Max
- Швидко освоюю новий софт

ОСВІТА

Комп'ютерна академія **IT STEP**

3D-дизайн (Autodesk 3ds Max)

2025 — дотепер

Богдан Бовтієв

Junior 3D Artist · Hard-surface & Product Modeler

ПРОФІЛЬ

Junior 3D-художник зі спеціалізацією на hard-surface та предметному моделюванні в Blender. Прийшов у 3D через інженерне проєктування й 3D-друк реальних деталей — від функціональних автозапчастин до кастомних пристроїв — і переносу цю технічну точність в ігрові пропси та художні роботи. Швидко навчаюсь, готовий заглибитись у напрям команди.

ПРОЄКТИ

Проєктування деталей для авто

Розробка технічних деталей під 3D-друк: моделювання в реальних розмірах, підготовка до друкопридатності, повний цикл до готового виробу.

Пропси за всесвітом S.T.A.L.K.E.R.

Художні hard-surface пропси: моделювання, 3D-друк і **ручна покраска зі стилізацією** у «мініатюрному» підході.

Повний цикл: модель → друк → фініш

Володію всім ланцюжком — від цифрової моделі й підготовки до друку до праймінгу, покраски та везерінгу готової деталі.

ДОДАТКОВО

Радіоаматор · ентузіаст електроніки

Практичне розуміння того, як влаштовані реальні пристрої та механізми — сильна база для технічного й предметного моделювання.